

Pisteet tutuiksi pelaamalla

Dinot kotia etsimässä

Pistekirjoitusvalmiuksien harjoitteluun sopii tämä Tiia Immonsen Leo-pojalleen tekemä peli. Pelatessa pystyy opettelemaan myös laskemista.

Pistekirjaimet koostuvat kuudesta mahdollisesta pisteen paikasta, joissa pisteet muodostavat erilaisin yhdistelmin kaikki aakkosten kirjaimet. Tyhjä kuuden munan munakenno on hyvä pelipohja, koska siinä on valmiiksi juuri pistekirjoitusta vastaavat paikat, jotka voi numeroida pistekirjoitusaakkosten pistepaikkojen mukaisesti. Pelin ideana on se, että lapsi oivaltaisi ja oppisi "pistepaikat" 1–6.

Leo on dinofani, joten pelivälineiksi valikoituivat tässä tapuksessa pienet muoviset dinofiguurit ja pelin nimeksi tuli Dinot kotia etsimässä. Jokainen voi tehdä tietenkin pelin omasta lempiaiheestaan.



Pelin säännöt:

- Pelaajia pelissä voi olla 2–3.
- Pelimerkit (Leon dinopelissä siis dinot) jaetaan värin, koon tai muun ominaisuuden mukaan kahteen joukkueeseen. Pelimerkkeinä voi tietenkin käyttää kaikenlaisia munakennoihin mahtuvia pikkuesineitä.
- Arvotaan pelin aloittaja. Näkövammaista pelaajaa varten nopan voi tuunata esim. laittamalla pikaliimaa nopan silmälukuihin sormilla tunnistamisen helpottamiseksi.
- Jokainen pelaaja heittää omalla pelivuorollaan noppaa. Mikäli nopan silmäluvun osoittamassa "pesässä" ei vielä asusta dinoa, voi pelaaja laittaa oman dinonsa vapaaseen pesään. Mikäli pesä on jo varattu, siirtyy heitovuoro seuraavalle.
- Peli päättyy, kun kaikki pesäkolot on täytetty.
- Lopuksi lasketaan kuinka paljon omia dinojaan kukin pelaaja on onnistunut samaan pesiin. Lapsi voi tehdä laskutoimitukset, sillä samalla hän oppii laskemista, värien tunnistamista ja muotoja.

Pelin ohjeet: Tiia Immonen / Silmäteriä 4/2015

■ Leon Dinot kotia etsimässä -peli on värikäs ja nopan pisteet selkeästi erottuvat. Pistevalmiudet ovat taitoja, jotka tukevat tulevaa pistelukemista. Tuntoaistin harjoittaminen ja vaaliminen on pistekirjoitusta käyttävälle tärkeää.